



SVENSKA
FOTBOLL
FÖRBUNDET

2009-11-17

Till
Distriktsförbundens domarinstruktörer
för Futsal.

BOX 1216
SE-171 23 SOLNA
SWEDEN

Instruktioner för Futsaldomare säsongen 2009/2010

RÅSUNDA STADION
INGÅNG 104

Komplement till spelregler för Futsal 2009/2010.

TELEFON
08-735 09 00

Vår strävan är att alla domare i landet ska följa reglerna och

Instruktionerna för Futsaldomare.

TELEFAX
08-735 09 01

Domare som dömer Futsal skall ha genomgått Futsalutbildning.

BANKGIRO
620-7799

Regel 1 - Spelplanen

PLUSGIRO
4633-4

- Om ej erforderlig markering finns rekommenderas att bytesområdena begränsas till att på varje sida vara max 1 m bredare än bänkarna. Arrangören ansvarar för erforderlig markering. (Tejpning)
- Om domaren bedömer att det föreligger skaderisk på grund av bänkarnas placering, kan byten ske på annan plats.

ORGANISATIONS-
NUMMER
815200-1916

E-POST
svff@svenskfotboll.se

www.svenskfotboll.se

Regel 2 - Bollen

- En speciellt framtagen lågstudsande boll ska användas.

Regel 3 - Antal spelare

- Flygande byten är tillåtna. Detta gäller även målvakten. Dock skall alla byten ske i bytesområdet.
- Klargör för ledarna inför varje match vad som gäller vid spelarbyten så slipper vi onödig irritation.
- Antal ledare på domarrapporten = 6, vara max 1 får stå upp och coacha laget. OBS! Ej hindra domare och spelares förflyttning.



Regel 4 - Spelarnas utrustning

- ❑ Endast slät ring är tillåten. Tejpning är ej tillåten.
- ❑ Tränings- eller gymnastikskor med sula av gummi eller liknande material är tillåtna.
- ❑ Om en utespelare byter med målvakten ska spelaren bära väst i avvikande färg med hål i så att tröjnumret syns.
- ❑ Benskydd ska användas.

Regel 5 - Domaren och Andredomaren

- ❑ Viktigt är att domarna innan matchen har en grundlig genomgång.
- ❑ Båda domarna har lika ansvar och befogenhet.
- ❑ Tänk på att domarna kan röra sig fritt över hela planen. Mittlinjen är ingen begränsningslinje. Rekommenderat rörelsemönster finns för futsaldomare.
- ❑ Viktigt att domarna placerar sig rätt under spelets gång och vid fasta situationer så att de har ett bra bedömningsavstånd.
- ❑ Viktigt att domarna kontrollerar matchtiden med sekretariatet under hela matchen särskilt i slutet av varje halvlek.
- ❑ I Sverige skiljer vi inte på domaren och andredomaren. Våra domare är likvärdiga.

Regel 6 - Tidtagare och tredjedomare

- ❑ Sekretariat skall finnas på alla större cuper och svarar för allt som rör tidtagningen. Det är arrangerande förening som ansvarar för att ett väl fungerande sekretariat finns.
- ❑ Vid t.ex. seriematcher där det inte finns något sekretariat så är det domarna som har hand om tidtagningen och noterar de ackumulerade regelbrotten.

Regel 7 - Speltiden

- ❑ Kontrollera alltid den aktuella matchtiden med arrangörerna innan turneringsstart.
- ❑ Timeout är alltid 60 sek
- ❑ När det gått 50 sekunder av time-uten blåser vi i pipan
- ❑ De spelare som befann sig på spelplanen får sitta på bänken under time-uten. Ledare och avbytare får inte inträda på spelplanen under time-uten.
- ❑ Tävlingsbestämmelserna avgör om timeout används
- ❑ I SM-slutspelet kommer det att vara effektiv speltid. I övriga cuper och turneringar är det tillåtet att spela med "rullande" tid.

Regel 8 - Spelets start och återupptagande

- ❑ Vid avspark är avståndet 3 m.
- ❑ Bollen ska spelas framåt och spelarna ska befinna sig på egen planhalva.
- ❑ Mål får göras direkt på avspark.

Regel 9 - Bollen i och ur spel

- ❑ Om en spelare spelar upp bollen i taket, ska spelet startas med en inspark till motståndarlaget från närmaste punkt på sidlinjen där bollen träffade taket.
- ❑ Insparken får ej gå direkt i mål.

Regel 10 - Hur mål görs

- ❑ Bollen får aldrig kastas i mål.
- ❑ Kastas bollen i mål, återupptas spelet med ett målkast till motståndarna.

Regel 11 - Otillåtet spel och olämpligt uppträdande

- ❑ Glidacklingar är förbjudna i Futsal. Använd bestraffningstrappan om vi behöver bestraffa med mer än direkt frispark. (vårdslöst, taktiskt, våldsamt osv.)
- ❑ Tacklingar är EJ tillåtna, men fysisk kontakt är tillåten om domaren anser att det är kamp om bollen.
- ❑ Glöm inte att varna vid fasthållningar. Att tillfälligt och lätt greppa tag i tröjan är inte automatiskt varning.

- Målvakten får lov att glidbacka i sitt eget straffområde under förutsättning att han inte spelar på ett oaktsamt sätt eller använder överdriven kraft.
- Efter att målvakten har satt bollen i spel får han inte delta i spelet förrän bollen har varit över på motståndarnas planhalva eller bollen har vidrörts av en motspelare. OBS! Detta gäller även när målvakten har gjort en räddning (har kontroll över bollen) och spelar ut bollen till en medspelare.
- Mv. får inte kontrollera bollen mer än 4 sek på sin egen planhalva, detta gäller även med fötterna när bollen är i spel.
- När bollen är i spel och målvakten fångat den, får han hålla den i högst 4 sek.

Regel 12 - Frisparkar

- Frisparkar är antingen direkta eller indirekta. Mål får inte göras på indirekta frisparkar.
- Avståndet vid alla frisparkar är 5 m.
- Spelare som går för tidigt vid frispark ska varnas och frisparken ska gå om, såvida inte frisparken resulterar i mål.
- Frisparken måste läggas inom 4 sek. från det att spelaren har kontroll på bollen och kan lägga ner den på golvet.
- Vid indirekt frispark ska båda domarna hålla armen uppsträckt.

Regel 13 - Ackumulerade regelbrott

- Alla direkta frisparkar räknas som ack. regelbrott.
- Straffspark räknas som ett ack. regelbrott.
- Om man väljer att använda fördelsregeln, och visa fördelstecknet, istället för en direkt frispark skall domaren vid nästa spelavbrott tydligt visa att det var ett ack. regelbrott. Domaren använder det obligatoriska tecknet för ack. regelbrott. ("Hundsim", antal ack. regelbrott och vilket lag som begick regelbrottet/regelbrotten)
- Vid de 5 första regelbrotten läggs frisparken där förseelsen skedde, motståndarna får formera mur.
- Med början från 6:e regelbrottet gäller följande: Frisparken läggs på 10 m. utan mur.
- Spelaren skall vara identifierad och hans avsikt måste vara att skjuta direkt på mål.

- ❑ Om förseelsen sker på egen planhalva mellan mållinjen och 10 m punkten får laget som fått frisparken välja om man vill lägga frisparken från 10 m eller där förseelsen skedde.
- ❑ Efter det 5:e ack. regelbrottet och framåt kan domaren välja att använda fördelsregeln om det är en **uppenbar målchans**.
- ❑ Målvakten måste vara i sitt straffområde och minst 5 m från bollen.
- ❑ Domaren skall stoppa tiden vid frisparkar från yttre straffpunkten (10 m).

Regel 14 - Straffspark

- ❑ Avståndet till straffpunkten skall vara 6 meter

Regel 15 - Inspark

- ❑ Visa inspark med armen i ca 90 graders vinkel.
- ❑ Mål får inte göras direkt på inspark.
- ❑ Insparken måste utföras inom 4 sek.
- ❑ Bollen ska ligga stilla på linjen.
- ❑ Spelaren ska stå på eller utanför sidlinjen.

Regel 16 - Målkast

- ❑ Bollen måste kastas ut ur straffområdet – annars skall kastet göras om.
- ❑ Bollen får kastas direkt in på motståndarnas planhalva.
- ❑ När mv. kastat ut bollen får han inte vidröra den förrän den spelats av en motståndare eller passerat mittlinjen.
- ❑ Målkastet måste utföras inom 4 sek.

Regel 17 - Hörnspark

- ❑ Domaren markerar hörna genom att peka med armen nedåt mot hörnkvartscirkeln på sin sida, typ som AD gör i fotboll.
- ❑ Bollen placeras inom hörncirkeln.
- ❑ Arrangören ansvarar för erforderlig markering. (Tejpning)
- ❑ Hörnsparken måste utföras inom 4 sek.

När räknar vi högt och visar det tydligt med höjd arm?

- Inspark
- Målkast
- Hörna

Förlängning

- En förlängning består av två lika perioder om fem minuter.
- Om ett lag inte gör fler mål än motståndarlaget ska vinnaren av matchen utses genom straffsparkstävling.

Straffsparkstävling

- Alla spelare som är upptagna på spelareförteckningen är berättigade att delta.
- Kvittning sker innan straffsparkstävlingen startar så att båda lagen består av lika många spelare.

SVENSKA FOTBOLLFÖRBUNDET

Domarkommittén

Gert Nilsson - Leif Lindberg

Riksinstruktörer